GAME BOY ADVANCE™





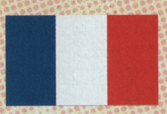
CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

CONTENT



INSTALLATION



Insérer la cartouche **SpongeBob SquarePants™: SuperSponge** dans la console Game Boy Advance™ et mettre l'interrupteur sur ON. Lorsque le jeu démarre, appuyer sur START pour afficher le menu principal. De là, le joueur peut commencer une nouvelle partie, continuer une partie en cours ou configurer le jeu en passant par le menu des options. La console doit être mise hors tension (interrupteur sur OFF) avant d'insérer ou de retirer la cartouche.



COMMANDES



Manette + ◀/▶	Déplacer SpongeBob
Manette + ▲/▼	Regarder en haut/en bas
Bouton A	Sauter/Sélection dans le menu
Bouton B	Coup de karaté/Utiliser l'objet porté/Retour à l'écran précédent
Bouton B	Lancer les méduses
START	Suspendre la partie
Bouton L	Appuie sur ce bouton pour visualiser des informations sur SpongeBob (santé, objet, nombre d'utilisations possibles, nombre de vies, nombre de spatules)
Bouton R	Aspirer des coquillages avec le gobe-corail. Former des bulles avec la baguette à bulles. Attraper des méduses avec le filet à méduses.

GETTING STARTED

HET SPEL STARTEN

Plaats de spelcassette van **SpongeBob SquarePants™ SuperSponge** in de Game Boy Advance™ en zet deze aan. Nadat het spel is opgestart, druk je op START om naar het hoofdmenu te gaan. Hier kun je een nieuw spel starten, een opgeslagen spel laden, of de instellingen wijzigen via het menu Options (opties). Plaats of verwijder nooit een spelcassette als de Game Boy Advance™ aan staat.



CONTROLS

BESTURING



Vierpuntsdruktoets ◄/►	SpongeBob verplaatsen
Vierpuntsdruktoets ◄/►	Naar boven/Naar beneden kijken
A-knop	Springen/Menuoptie selecteren
B-knop	Karateslag/Gekozen voorwerp gebruiken/Terug naar vorig scherm
B-knop	Kwal gooien
START	Spel onderbreken
L-knop	Druk op deze knop om te kijken hoe het gaat met SpongeBob (gezondheid, beschikbaarheid voorwerpen, aantal levens, aantal spatels).
R-knop	Schelpen opzuigen met de Coral blower (koraalblazer). Bubbels blazen met de Bubble Wand (bubbelstokje). Kwallen vangen met het Jellyfishing Net (kwallennet).

GAME CREDITS

THQ

Producer
Petro Piaseckyj

Assistant Producer
Ryan Camu

Executive Producer
Carolina Beroza

VP of Product Development
Michael Rubinelli

QA Manager
Jeremy Barnes

Lead Tester
Arturo Hernandez

Testers
Jeremy Kilichowski
Nickolas Gardner

Product Manager
Danielle Conte

Associate Product Manager
Ed Lin

Group Product Manager
John Ardell

Director, Creative Services
Howard Liebeskind

Associate Creative Services Manager
Melissa Roth

Packaging/Manual Design
Chad Stroven – Beeline Group

Manual Writer
Keith M. Kolmos

Special Thanks to:
Brian Farrell, Jeffery Lapin, Alison Locke, Germaine Gioia, Peter Dille, Tiffany Ternan, Steve Hillenburg, Eric Coleman

Nickelodeon Interactive

V.P. of Interactive Product and Book Publishing
Stephen Youngwood

Director of International Home Video, Audio & Software
Darren Metzger

Director of Marketing and New Business Development
Sherice Guillory

Director of Development and Production
Aly Sylvester

Project Coordinator
Erika "E" Ortiz

Marketing Coordinator
Erica David

Developed by Climax Interactive Ltd.

Producer
Dominic Wood

Lead Design
Derek Poon

Programming
Rob Brooks
Mark Gordon
Dan Leslie

Art
Jon Green
Steve Green
Phil Williams

Nick Interactive would like to thank:
Deb Bart, Tim Blankley, Leigh Anne Brodsky, Jennifer Davis, Manny Galan, Russell Hicks, Deb Krassner, George Lentino, Kate Clow, Eric Squires, Geoff Todebush, Stavit Young

Démarrage rapide en Français - Avant tout



1. Eteindre la Game Boy Advance™ Nintendo®. Ne jamais insérer ni retirer de cartouche lorsque la console est allumée.

2. Insérer la cartouche de jeu des Razmoket™ : A moi la fiesta! dans le logement de la Game Boy Advance. Appuyer fermement pour enclencher la cartouche de jeu.

3. Allumer la console (interrupteur sur ON). L'écran des crédits apparaît (dans le cas contraire, revenir à la première étape).

4. Lorsque l'écran de titre apparaît, appuyer sur START pour accéder au menu principal.

Pour commencer



Salut ! Tu es prêt(e) à jouer ? Génial, mais, on a quelques questions à te poser avant ! Utilise la manette + vers le haut ou le bas pour te déplacer parmi les choix et le bouton A pour valider.

Tu dois d'abord nous dire si tu veux lancer une partie solo ou multijoueur (pour plus de détails sur les parties multijoueurs, regarde en page 6).

Nous allons ensuite te demander si tu veux lancer une nouvelle partie ou taper un mot de passe. Tu reçois un mot de passe lorsque tu termines certains jeux. Ces mots de passe te permettent de rejoindre directement cette partie du jeu sans avoir à tout recommencer.



CETTE CARTOUCHE INCLUT UN MODE MULTI-JOUEURS QUI NÉCESSITE UN CABLE GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ (MODÈLE N°: AGB-005).

Quickstart in het Nederlands - Installatie



1. Schakel je Nintendo® Game Boy Advance™ UIT. Plaats of verwijder nooit een spelcassette terwijl het systeem aan staat.
2. Plaats de spelcassette van Rugrats™ : I Gotta Go Party! in de sleuf van de Game Boy Advance™. Druk de spelcassette stevig op zijn plaats.
3. Zet de Nintendo® Game Boy Advance™ AAN. De creditschermen verschijnen (zie je deze niet, begin dan opnieuw bij stap 1).
4. Als het titelscherm verschijnt, druk je op START om door te gaan naar het hoofdmenu.

Aan de slag



Hoi! Ben je klaar om te spelen? Nou, we hebben eerst nog een paar vragen voor je! Gebruik de vierpuntsdruktoets omhoog/omlaag om naar een optie te gaan en de A-knop om die optie te kiezen.

Het eerste wat we willen weten, is of je een spel voor één speler of voor meerdere spelers wilt spelen (voor meer informatie over spellen voor meerdere spelers zie pagina 6).

Het volgende wat je gaan vragen, is of je wilt beginnen met een nieuw spel of een wachtwoord in wilt voeren. Je krijgt wachtwoorden als je bepaalde spellen uitspeelt. Met zo'n wachtwoord kun je naar dat deel van het spel springen, zodat je niet alles nog een keer hoeft te spelen.



DIT SPEL BESCHIKT OVER EEN MULTIPLAYER MODE, HIERVOOR IS EEN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ SNOER VEREIST (MODEL NO.: AGB-005).

Credits

THQ

Associate Producer	Lalie
Assistant Producer	Adam Danielski
Producer	Jamie Bafus
Executive Producer	Carolina Beroza
Executive Vice President, Worldwide Studios	Jack Sorensen
Senior Tester	Morgan Clark
Testers	Fox English Aaron Smith
QA Technicians	Mario Waibel Brian McElroy
QA Database Administrator	Jason Roberts
QA Manager	Monica Vallejo
Director of Quality Assurance	Jeremy S. Barnes
Group Marketing Manager	John Ardell
Senior Product Marketing Manager	Danielle Conte
Associate Product Marketing Manager	Ed Lin
Vice President - Marketing	Peter Dille
Director, Creative Services	Howard Liebeskind
Senior Manager, Creative Services	Kathy Helgason
Associate Creative Services Manager	Melissa Roth
Manual Text	Bill Maxwell
Packaging Layout and Design	Michael Jacobs – Beeline Group
Director, Public Relations	Liz Pieri
Special Thanks to:	Brian Farrell Jeff Lapin Germaine Gioia Leslie Brown Brandy Carrillo Alison Locke Tiffany Ternan THQ Kids Group

NICKELODEON

VP of Media Products Group	Steve Youngwood
Director of Marketing for Interactive and Home Video	Sherice Guillory
Interactive Marketing Coordinator	Erica David
Director of Production & Development for Interactive and Home Video	Aly Sylvester
Production Coordinator	Erika "E" Ortiz
Nickelodeon Thanks:	Deb Bart Leigh Anne Brodsky Steve Crespo Russell Hicks Chris Horton Deb Krassner Paul McMahon Linnette Pastori Joe Sandbrook Eric Squires Geoff Todebush Stavit Young

Démarrage rapide en Français

COMMANDES



Manette + ⬅ ou ➡	Déplacer Tak
Manette + ⬇ + ⬅ ou ➡	S'accroupir et ramper
Manette +	Escalader les vignes, les cordes, les échelles et les murs
START	Commencer la partie
Bouton L	Passer d'un objet quelconque à la spiri-crécelle ou à la sarbacane
Bouton A	Saut, saut du rhino, Faire avancer les dialogues
Appuyer rapidement sur le bouton A	Battre des ailes en costume de poulet
Bouton B	Donner un coup avec la spiri-crécelle
	Tirer un gland avec la sarbacane
	(les glands peuvent également activer des interrupteurs)
	Activer des interrupteurs
	Ramasser et lancer des plantes explosives
Bouton R (maintenu enfoncé) + Manette + (maintenue enfoncée)	Diriger la sarbacane ⬅, ➡ ou ⬆ avant de tirer
Bouton R	Utiliser le pouvoir Juju

DÉMARRAGE

1. À l'écran de titre, appuyer sur START.
2. Sélectionner NOUVELLE PARTIE et appuyer sur le bouton A.

MENU PRINCIPAL

Commencer la partie

Permet de commencer une nouvelle partie ou de reprendre une partie sauvegardée. Sélectionner l'emplacement souhaité et appuyer sur le bouton A. Il est possible d'avoir jusqu'à trois parties sauvegardées en même temps, chacune dans un des trois emplacements. Appuyer sur la manette + ← ou → afin de sélectionner un emplacement et appuyer sur le bouton A. Au moment de quitter la partie, les données sont automatiquement sauvegardées dans cet emplacement. Il n'est jamais nécessaire de sauvegarder les parties manuellement.

Remarque : Les emplacements vides sont intitulés NOUVELLE PARTIE.





Copier

Permet de copier une partie vers un autre emplacement. Sélectionner COPIER, puis sélectionner le fichier à copier et enfin sélectionner l'emplacement de destination où la copie doit être placée.

Effacer

Permet d'effacer une ancienne partie afin d'en commencer une nouvelle. Lors de la sélection de l'emplacement, il faudra confirmer l'effacement de la partie actuelle.



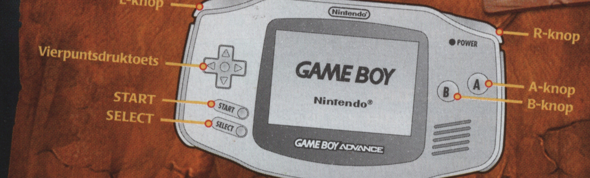
Charger une partie sauvegardée

La progression est automatiquement sauvegardée à la fin de chaque niveau. Pour charger une partie précédemment sauvegardée, appuyer sur la manette + ⬅ ou ➡ pour sélectionner la partie souhaitée et appuyer sur le bouton A pour jouer.

Quickstart in het Nederlands



DE BESTURING



Vierpuntsdruktoets ← of →	Tak verplaatsen
Vierpuntsdruktoets ↓ + ← of →	Bukken en kruipen
Vierpuntsdruktoets	Lianen, touwen, ladders en muren beklimmen
START	Spel starten
L-knop	Overstappen van blaaspijp op geestenratel
	en omgekeerd
A-knop	Springen, op neushoorn springen
	Dialoog overslaan
A-knop kort indrukken	Wapperen met vleugels van kippenpak
B-knop	Zwaaien met geestenratel
	Eikels schieten met blaaspijp
	(eikel kan ook schakelaars activeren)
	Schakelaars activeren
	Ontploffende planten oprapen en gooien
R-knop + vierpuntsdruktoets	Blaaspijp richten ←, → of ↑ voordat je schiet
beide ingedrukt houden	
R-knop	Juju-kracht gebruiken

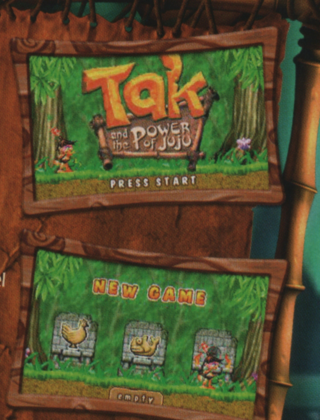
HET SPEL STARTEN

1. Druk in het titelscherm op START.
2. Selecteer NEW GAME (NIEUW SPEL) en druk op de A-knop.

HET HOOFDMENU

Start Game (spel starten)

Een nieuw spel starten of verdergaan met een opgeslagen spel. Selecteer de gewenste locatie en druk op de A-knop. Je kunt maximaal drie spellen tegelijkertijd opslaan, een spel per locatie. Selecteer een locatie met de vierpuntsdruktoets ← of → en druk op de A-knop. Als je stopt met spelen, worden de spelgegevens automatisch op deze locatie opgeslagen. Je hoeft een spel nooit handmatig op te slaan. Opmerking: lege locaties worden aangegeven met de tekst NEW GAME (NIEUW SPEL).





Copy (kopiëren)

Een spel naar een andere locatie kopiëren. Selecteer COPY (KOPIËREN), selecteer het bestand dat je wilt kopiëren en selecteer de locatie waar je de kopie wilt plaatsen.

Erase (wissen)

Een oud spel wissen om een nieuw spel te kunnen starten. Als je de locatie hebt geselecteerd, wordt je nogmaals gevraagd of je het huidige spel echt wilt wissen.

Een opgeslagen spel laden

Aan het eind van elk niveau wordt het spel automatisch opgeslagen. Selecteer met de vierpuntsdruktoets ⬅ of ➡ het eerder opgeslagen spel dat je wilt laden. Druk op de A-knop om het te spelen.



CREDITS

HELIXE

PROGRAMMING
Peter Lim
Andre Gagnon
Rafael Baptista
Jeff Dixon
Michael Seegers

ART
Kurt Bickenbach
Gareth Hinds

ANIMATORS
Bill Ballard
Jason Beene
Christopher D. White
John Beauchemin

GAME DESIGN
Dave Konieczny
Chris Bruser

AUDIO
Mashi Hasu

SUPPORT
Karen Campbell
Andy Meuse

THQ Inc.

Project Manager
Rachel DiPaola

Creative Manager
Stephen Jarrett

Technical Manager
Peter Andrew

Director, Project Management
Duncan Kershaw

Vice President - Product Development
Philip Holt

Lead Tester
Danny Smith

Testers
Jonathon Covington
Morgan Todd

1st Party Supervisors
Evan Icenbice

1st Party Testers
Adam Affrunti
Scott Ritchie
Joe Lerman

QA Technician
Mario Waibel

QA Database Administrator
Jason Roberts

QA Manager
Monica Vallejo

Director, Quality Assurance
Jeremy S. Barnes

Senior Vice President-Worldwide Marketing
Peter Dille

Director, Global Brand Management
John Ardell

Senior Product Marketing Manager
Danielle Conte

Marketing Coordinator
Keith Kraegel

Director, Creative Services
Howard Liebeskind

Senior Manager, Creative Services
Kathy Helgason

Creative Services Manager
Kirk Somdal

Manual Writers
Hanshaw Ink & Image



THQ INTERNATIONAL

Head of Brand Management
Michael Pattison

Senior International Marketing & Services Manager
Sarah Bincliffe

Associate International Brand Manager
Sarah Nicholson

Director of Localisation
Susanne Dieck

Localisation Engineer
Bernd Kurtz

Submission Coordinator
Florence Kum

Special Thanks
Leslie Brown
Brandy A. Carrillo
Brian Farrell
Germaine Gioia
Ed Lin
Jack Sorensen
Terri Schiek
Colin Totman
Tiffany Ternan

NICKELODEON INTERACTIVE

VP of Media Products Nickelodeon Consumer Products
Steve Youngwood

Director, Production & Development Home Video and Interactive
Aly Sylvester

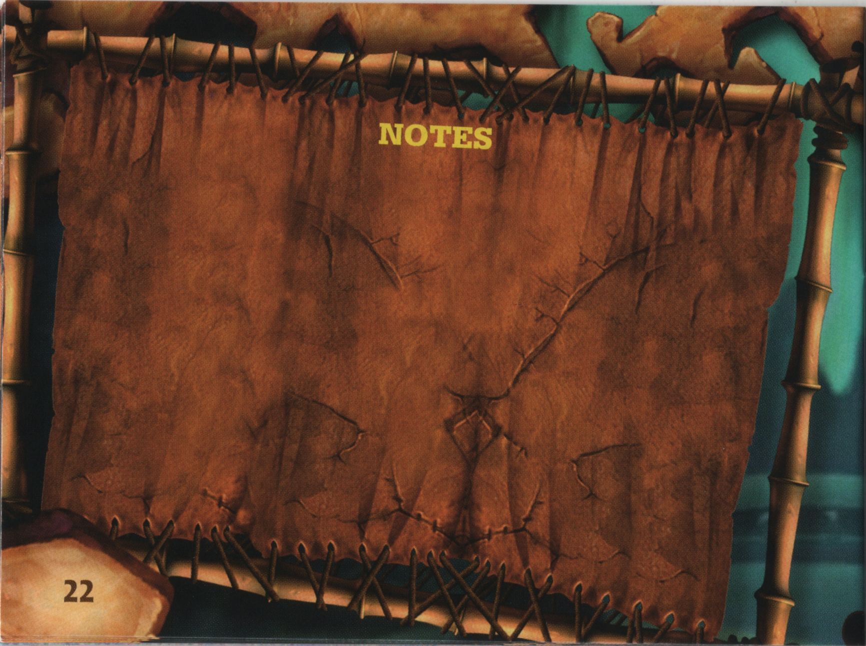
Manager Development & Production
Erika "E" Ortiz

Director of Licensing Interactive, Home Video and Consumer Products
Stacey V. Lane

Marketing Coordinator Nickelodeon Interactive
Erica David

Production Assistant
Jack Daley

NICKELODEON WOULD LIKE TO THANK:
Eric Alan
Tim Blankley
Leigh Anne Brodsky
Marjorie Cohn
Eric Coleman
Jeff Dunn
Manny Galan
Sherice Guillory
Albie Hecht
Russell Hicks
Deb Krassner
Rob Lemon
Jody Lenke
Jenna Luttrell
Linnette Pastori
Ralph Sanchez
Herb Scannell
Niels Schuurmans
Eric Squires



NOTES

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge:











Note: There are some local variations!

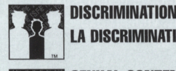
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:

Description du contenu:

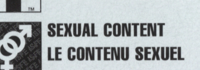


BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ DE LANGAGE





FEAR
LA PEUR





For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

GARANTIE LIMITÉE À 90 JOURS

THQ International Ltd. garantit le jeu électronique sur le système de jeu Video Game Boy Advance™ contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat.
Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ International Ltd. remplacera ou réparera gratuitement la cartouche défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier la cartouche avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à:

THQ FRANCE
1 rue Saint Georges
75009 Paris

N'oubliez-pas de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.
Les cartouches retournées sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THQ International Ltd., soit réparées, soit remplacées aux frais du client après acceptation préalable d'un devis.
Cette garantie ne jouera pas si cette cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après son acquisition.

LIMITED WARRANTY

THQ (UK) LIMITED warrants to the original purchaser of this THQ (UK) LIMITED product that the medium on which the computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This THQ (UK) LIMITED software is sold "as is", without express or implied warranty of any kind resulting from use of this program. THQ (UK) LIMITED agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any THQ (UK) LIMITED product, postage paid, with proof of purchase, at its Customer Service centre. Replacement of this Game Pak, free of charge to the original purchaser is the full extent of our liability. Please mail to THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Please allow 28 days from dispatch for return of your Game Pak.
This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the THQ (UK) LIMITED product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING OR OBLIGATE THQ (UK) LIMITED. ANY IMPLIED WARRANTIES OF APPLICABILITY TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL THQ (UK) LIMITED BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS THQ (UK) LIMITED PRODUCT. THIS IN NO WAY AFFECTS YOUR STATUTORY RIGHTS.

THQ (UK) LIMITED, Ground Floor, Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH

THQ Customer Services

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs $2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DEUTSCHLAND

Tel. **01 90 - 50 55 11**
(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Tel. **0 18 05 - 60 55 11**
(€ 0,12/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Fax. **01 90 - 50 55 12**
(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
Lösungshilfen per Fax-Abruf
(erreichbar 24 Stunden täglich)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1° B, Pozuelo de Alarcón,
28224 Madrid, ESPAÑA, Tf. 91799 19 90
(De Lunes a Viernes de 10:00 a 13:30 horas y de 16:00 a 18:00 horas) El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

Internet: **http://www.thq.es**

FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34 € la minute)

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form:
http://www.halifax.it/assistenza.htm

Tel. **0 24 13 03 45** (Dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19)

E-mail: **assistenza@halifax.it**
Tariffa urbana per chi chiama da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon: **+44 (0) 870 608 0047** (nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)
ma - vr 08:00 tot 19:00 GMT, za - 09:00 tot 17:00 GMT

THQ Customer Services

ÖSTERREICH

Tel. **+49 - 18 05 - 70 55 11** (Auslandstarif)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. **+49 - 18 05 - 60 55 11** (Auslandstarif)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17:00h às 19:00h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 17:30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional,
0,11 € por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 - 18 05 - 70 55 11** (Auslandstarif)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. **+49 - 18 05 - 60 55 11** (Auslandstarif)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0) 87 06 08 00 47**
(national/international call rates apply)
(Mon - Fri 08:00 to 19:00 GMT, Sat - 09:00 to 17:00 GMT)

Online:
Register your game at **www.thq.co.uk**
for FAQs and full online support

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. +49 - 18 05 - 70 55 11 (Auslandstarif)
für spielinhaltliche Fragen
(24 Stunden erreichbar, Mo.-Fr. von 8-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. +49 - 18 05 - 60 55 11 (Auslandstarif)
für technische Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: http://www.thq.de/support
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: +44 (0) 87 06 08 00 47
(national/international call rates apply)
(Mon - Fri 08:00 to 19:00 GMT, Sat - 09:00 to 17:00 GMT)

Online:
Register your game at www.thq.co.uk
for FAQs and full online support

ÖSTERREICH

Tel. +49 - 18 05 - 70 55 11 (Auslandstarif)
für spielinhaltliche Fragen
(24 Stunden erreichbar, Mo.-Fr. von 8-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. +49 - 18 05 - 60 55 11 (Auslandstarif)
für technische Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: http://www.thq.de/support
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: 256 836 273
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17:00h às 19:00h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: 707 236 200
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 17:30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional.
0,11 € por minuto

Game Boy Advance Game Pak en accord avec:
Game Boy Advance Game Pak getest volgens:

– TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3

– EMC Directive (89/336/EEC)



Nintendo® D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.



THQ FRANCE
1 rue Saint Georges
75009 Paris

73660